

# Selectrix<sup>®</sup>-Decoderprogrammierung mit der Trix Mobile Station V0.34

**Autor:** Norbert Gawehn  
(alias SX0-Norbert)

**Homepage:** [www.mec-arnsdorf.de](http://www.mec-arnsdorf.de)

**Datum:** 09.02.2009

## **Hinweise:**

Mit dieser Anleitung übernehme ich keine Garantie und/oder Gewährleistung für eventuelle Folgeschäden.

## **Copyright:**

Die Rechte für Text und Abbildungen liegen ausschließlich beim Autor. Das Dokument ist frei für den privaten Gebrauch und kann frei verteilt werden. Jegliche gewerbliche Nutzung ist untersagt und bedarf der Zustimmung des Autors.

# Trix Mobile Station V0.34

## A. Auswahl Datenformat

Angenommen, nach dem Einschalten wird im Display als Digitalformat DCC angezeigt. Es soll aber rein Selectrix (SX1) gefahren werden.

<b>Esc</b>	so oft drücken, bis
<b>SERVICE</b>	erscheint, <b>grünen Knopf</b> drücken
<b>LESEN + PRG</b>	<b>grünen Knopf</b> drehen bis
<b>FORMAT</b>	erscheint, <b>grünen Knopf</b> drücken, es wird jetzt
<b>DCC</b>	angezeigt, <b>grünen Knopf</b> drehen bis
<b>NÄCHSTES?</b>	steht, jetzt so lange <b>grünen Knopf</b> drücken und drehen bis
<b>SX1</b>	da steht, mit
<b>Esc</b>	Menü verlassen. In unterer Zeile vom Display muss jetzt <b>Sx</b> stehen. Dergleichen muss bei der Auswahl eines anderen Digitalformates verfahren werden.

## B. Decoderprogrammierung bei SX1

Auf dem Programmiergleis bzw. der Anlage darf sich nur eine Lok befinden! Im Display der MS nachsehen, ob diese auf **Sx** eingestellt ist (untere Zeile im Display).

<b>Esc</b>	so oft drücken, bis im Display
<b>SERVICE</b>	steht, drücken am <b>grünen Knopf</b> , es erscheint
<b>LESEN + PRG</b>	drücken am <b>grünen Knopf</b> und dann drehen bis
<b>L + PRG SX1</b>	angezeigt wird, <b>grünen Knopf</b> drücken, es erscheint kurz
<b>LESEN</b>	die Lok muss jetzt ein Geräusch (klick) abgeben und auf dem Display erscheinen wenig später die Daten der Lok vom Programmiergleis, bzw. der Lok die als Einzige auf der Anlage steht, z.B.
<b>SX 20-542-L</b>	Somit hat die MS die Lok erkannt. Bei <b>FEHLER</b> Lok + Gleis reinigen.

20 = Adresse, die 2 blinkt, mit drehen am **grünen Knopf** kann man den Wert an dieser Stelle nach oben oder unten verändern. Erst die Zehnerstelle, nach drücken auf den **grünen Knopf** die Einerstelle, dann blinkt der Strich (Anzahl Halteabschnitte (S), - einteilig, = zweiteilig), die weiteren Ziffern dahinter sind

5 = Höchstgeschwindigkeit (V)  
4 = Anfahr-/ Bremsbeschleunigung (A)  
2 = Motorregelung (I)

Nachdem der Wert für Motorregelung eingegeben ist, kommt nach drücken auf den **grünen Knopf** kurz **SCHREIBEN**, die Lok klickt wieder, dann erscheint im Display **LESEN** und es werden nochmals die Daten ausgelesen. Es erscheinen die neuen Daten und die Zehnerstelle der Lokadresse blinkt. Fertig. Mit **Esc** kann man das Menü verlassen.

## C. Programmierung der 2.Ebene unter Adresse 00

Diese Funktion geht nur mit den dafür vorgesehenen Decodern! Beipackzettel Decoder beachten!

Auf dem Programmiergleis bzw. der Anlage darf sich nur eine Lok befinden! Im Display der MS nachsehen, ob diese auf **Sx** eingestellt ist (untere Zeile im Display).

- Esc** so oft drücken, bis im Display
- SERVICE** steht, drücken am **grünen Knopf**, es erscheint
- LESEN + PRG L + PRG SX1 LESEN** drücken am **grünen Knopf** und dann drehen bis angezeigt wird, **grünen Knopf** drücken, es erscheint kurz die Lok muss jetzt ein Geräusch (klick) abgeben und auf dem Display erscheinen die Daten der Lok vom Programmiergleis, bzw. der Lok die als Einzige auf der Anlage steht, z.B.
- SX 18-243-L** Mit drehen und drücken am **grünen Knopf** muss zwingend folgende Adresse eingestellt werden:
- SX 00-111- I** Nachdem der letzte Wert (Motorregelung (I)) eingegeben ist, kommt nach drücken auf den grünen Knopf kurz **SCHREIBEN**, die Lok klickt wieder und dann werden die tatsächlichen Daten für die 2.Ebene ausgelesen und es erscheinen diese, wobei die Zehnerstelle der Lokadresse blinkt, z.B.
- SX 00- 413-L** Es soll z.B. die 4 gegen die 6 geändert werden (Bedeutung siehe Beipackzettel Lokdecoder). Es muss jetzt im Display
- SX 00=613- I** eingestellt werden. Nach drücken auf **grünen Knopf** wird geschrieben und erneut ausgelesen. Es sollte jetzt unser Beispiel **SX 00=613-L** da stehen und die erste 0 blinken. Nun müssen dem Decoder noch die Daten in der 1.Ebene, unter der die Lok gesteuert wird, eingegeben werden. Also unser Beispiel:
- SX18-243- I** Nach dem Auslesen sollte jetzt **SX18-243-L** da stehen (die 1 blinkt). Mit **Esc** Menü verlassen.

## D. Lok in den Lokspeicher aufnehmen

Zur Durchführung diesen Schrittes braucht die Lok nicht unbedingt auf dem Gleis stehen.

- Esc** drücken bis
- SERVICE** erscheint, dann drehen am **grünen Knopf**, (ja nicht drücken) bis
- NEUE LOK** kommt, **grünen Knopf** drücken,
- SX1** **grünen Knopf** drücken - die Adresse der gewollten Lok einstellen (grünen Knopf drehen), **grünen Knopf** drücken und dann den Namen Stellenweise eingeben (drehen rauf /runter Buchstaben- /Zahlenwahl, **grüner Knopf** drücken übernimmt, nächste Stelle - bis 10 Zeichen möglich),
- Loksymbol** (E-Lok / Diesellok / DampfloK) auswählen.

Dann ist die Lok im Speicher.

Drücke jetzt die Taste mit dem „**Lok-Symbol Ok**“, dann kannst Du Dir die Lokliste anzeigen.

Wenn Lok auf dem Gleis steht, die Lok mit drücken auf grünen Knopf an MS auswählen, dann Fahren (grünen Knopf drehen).

**Lok Fahrt** – **grünen Knopf** im Uhrzeigersinn drehen

**Lok Halt** – **grünen Knopf** drücken, ändert dann auch die Fahrtrichtung

„**Stop**“ – Taste drücken, Gleis ist Stromlos, nochmals drücken – Fahrstrom wieder an

„**Lämpchen**“ – Taste drücken, Licht an oder aus

**Funktionstaste rechts oben** = Funktion an / aus (dargestellt als Pfeife) - wenn Anschluss am Decoder vorhanden und Bauteil eingebaut (z.B. Entkuppler, Zusatzlicht, Rauchgenerator usw.)